

Specyfikacja wykonania banerów

Wymagania dla plików typu obrazek

- Dopuszczalne formaty plików to GIF, JPEG lub PNG;
- „Title” („Alt”) tekst nie może być dłuższy niż 30 znaków powinno być podane jako tekst;
- łącze URL powinno być podane oddzielnie jako tekst;
- wielkość (ilość kB) podajemy w punkcie trzecim w zależności od powierzchni.

Wymagania dla plików typu SWF (FLASH)

- Nad przygotowaną animacją tworzymy nową warstwę. Ustawiamy ją jako najwyższą;
- rysujemy na niej prostokątny obszar, który przekształcamy na symbol – button;
- wchodzimy w symbol i nadajemy jego zawartości parametr przezroczystości lub w obiekcie button ustawiamy jedynie klatkę „hit”;
- Łącze do strony docelowej możemy podać na dwa sposoby:

I. Do symbolu dowiązujemy następujące wywołanie funkcji: getURL i ustalamy parametry:

```
on (release)
{
  getURL(_root.clickTag, "_blank");
}
```

oddzielnie dodajemy łącze URL

II. Do symbolu dowiązujemy następujące wywołanie funkcji: getURL i ustalamy parametry:

```
on (release)
{
  getURL("link_URL", "_blank");
}
```

Wielkości (waga) plików w zależności od powierzchni

- **bh1** - 700x80 px 35 kB
- **bh2** - 250x90 px 20 kB
- **bh3** - 250x90 px 20 kB
- **bv1** - 250x400 px 35 kB
- **bh4** - 300x200 px 35 kB
- **bh5** - 160x100 px 20 kB
- **bv2** - 160x400 px 35 kB
- **bs1** - wielkość okna 100 kB
- **bsh1** - 960x200 px 50 kB